

Klausimai - Atsakymai

1. Kodėl negaliu patekti į svetainę www.zvejams.lt su savo slaptažodžiu ?

Atnaujinus www.zvejams.lt svetainę, senosios registracijos neišliko, todėl norėdami prisijungti naujojoje sistemoje, turėsite prisiregistruoti iš naujo. Labai atsiprašome už nepatogumą.

2. Kaip rasti norimą diskusijų grupę?

Klube spauskite ant nuorodos **Pokalbių kategorijos** – ir Jums atsidarys **Mano grupės**. Po raudonu tekstu „

Mano grupė

“ matysite nuorodą

Visos grupės

. Spauskite. Jums atsidarys visos jau sukurtos

www.zvejams.lt

pokalbių grupės. Spauskite ant tos, kuri jums reikalinga grupė.

3. Kas yra **Mano grupės**?

Tai pokalbių grupės, kur jūs esate prisijungęs. Tai yra jums palengvinimas, kad nereiktu nuolatos ieškoti jums reikalingos grupės.

4. Kaip prisijungti prie norimos pokalbių grupės, kad galėčiau parašyti žinutę?

Susirandate norimą diskusijų grupę. Atsidarote ją. Šalia savo profilio nuotraukos, dešinėje pusėje matysite nuorodą – žalią rodyklę ir tekstą **Prisijungti prie grupės**. Spauskite šią nuorodą ir jūs prisijungėte prie norimos grupės.

5. Kaip atsijungti nuo pokalbių grupės?

Ten pat, kur ir buvo nuoroda **prisijungti prie grupės**. Jums prisijungus, atsiras nuorodą **Palikti grupę**. Spauskite ją ir jūs atsijungsite nuo pokalbių grupės. Atsijungus, šios grupės neberodys jūsų **Mano grupės** kataloge.

6. Kaip parašyti grupėje naują diskusiją?

Prisijungiate prie norimos pokalbių grupės. Spauskite ant nuorodos **Sukurti diskusiją**. Parašykite diskusijos pavadinimą ir diskusijos tekstą. Spauskite **pridėti diskusiją**. Ir jūs patalpinote naują diskusiją grupėje.

7. Kaip sukurti naują grupę?

Šalia savo profilio nuotraukos matysite nuorodą **Sukurti**. Spauskite ją. Jums atsidarys naujas langas. Parašykite grupės pavadinimą ir grupės aprašymą (apie ką toje grupėje vyks diskusijos), priskirkite kategorijai, nustatykite ar tai vieša grupė ar privati. Spauskite

D.U.K.

Parašė Administrator
Šeštadienis, 04 Birželis 2011 10:24

sukurti grupę
ir viskas. Turite naują grupę.